УТВЕРЖДАЮ:

Ректор ОУ ВО « Южно-Уральский институт управления и

экономики» А.В. Молодчик

ПРОГРАММА
К ВСТУПИТЕЛЬНЫМ ИСПЫТАНИЯМ
ПО ИНФОРМАТИКЕ И ИКТ

является единой для всех направлений (специальностей) и форм обучения

Программа является единой для всех направлений (специальностей) и форм обучения.

**Автор**: к.п.н., доцент кафедры «Информационные технологии и системы» ЧОУ ВПО «Южно-Уральский институт управления и экономики» Т.Н. Лебедева

**Рецензент**: Мокеев В.В., д.т.н., заведующий кафедрой «Информационные системы» ГОУ ВПО «Южно-Уральский государственный университет»

# ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Пояснительная записка	4
2. Требования к уровню подготовки абитуриентов	5
3. Правила и процедура проведения вступительного испытания	7
4. Структура тестовых заданий	8
5. Основное содержание	9
<ol> <li>Пример вступительного испытания</li> </ol>	15
7. Список рекомендуемой литературы	16

#### 1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа к вступительным испытаниям по информатике является единой для всех направлений (специальностей) и форм обучения. Настоящая программа разработана в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом среднего общего образования по информатике и ИКТ (базовый и профильный уровни).

Данная программа вступительного испытания по информатике предназначена для абитуриентов, поступающих в Южно-Уральский институт управления и экономики, и соответствует требованиям к уровню подготовки выпускников школ среднего (полного) общего образования по информатике.

Цель вступительного испытания по информатике — проверить соответствие знаний, умений и навыков абитуриентов к уровню подготовки выпускников школ среднего (полного) общего образования по информатике и создать условия для конкурса при поступлении.

Назначение данной программы — помочь абитуриенту сформировать целостное представление о свойствах информации, способах работы с ней, в частности с использованием компьютера.

## 2. ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ АБИТУРИЕНТОВ

Тестовые задания составлены в соответствии с программой средней общеобразовательной школы и включают в себя основные разделы учебного основные понятия информатики, принципы представления информации в персональном компьютере, системы счисления; системы счисления и основы алгебры логики; основные сведения об устройстве и принципах работы персонального компьютера, аппаратное обеспечение ПК; программное обеспечение ПК, операционные системы; основы алгоритмизации и программирования; текстовый процессор MS Word, основные приемы работы; назначение и функции табличного процессора MS EXCEL, выполнение расчетов средствами MS EXCEL; основные сведения о базах данных, СУБД ACCESS; компьютерные вирусы и средства борьбы с ними, антивирусные программы.

Для сдачи вступительных испытаний абитуриент должен обладать следующими компетенциями:

#### Знать:

- ◆ основные технологии создания, редактирования, оформления, сохранения, передачи информационных объектов различного типа с помощью современных программных средств информационных и коммуникационных технологий;
- ◆ назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты и процессы;
  - ♦ назначение и функции операционных систем.

#### Уметь:

- ◆ оперировать различными видами информационных объектов, в том числе с помощью компьютера, соотносить полученные результаты с реальными объектами;
- ◆ распознавать и описывать информационные процессы в социальных,
   биологических и технических системах;

- ◆ использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;
- ◆ оценивать достоверность полученной путем моделирования информации;
- ◆ просматривать, создавать, редактировать, сохранять необходимые записи в базах данных, получать необходимые данные по запросу пользователя.

### Владеть:

- ♦ алгоритмами кодирования информации;
- ♦ методами обработки информации в электронных таблицах;
- ♦ основами алгоритмизации и программирования.

# 3. ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ

Продолжительность вступительного испытания по информатике составляет 1 час (60 минут).

На проведение инструктажа выделяется время до 15 минут, которое не включается в продолжительность выполнения экзаменационной работы.

Вступительные испытания проводятся в форме тестирования.

Абитуриент прослушивает внимательно инструктаж, проводимый организаторами в аудитории. Получает от организатора вариант тестовых заданий. Получает дополнительно бланк черновика. Заполняет экзаменационные бланки. Сдает экзаменационные бланки и бланк черновика организатору по окончании экзамена.

При подсчёте результатов тестирования учитываются только правильные ответы. Жестких требований к оформлению записи решений не предъявляется. Исправления и зачеркивания, если они сделаны аккуратно, не являются основанием для снижения оценки.

## 4. СТРУКТУРА ТЕСТОВЫХ ЗАДАНИЙ

Тесты состоят из 30 вопросов и включают задания на выбор одного или нескольких вариантов верного ответа.

Такой тип заданий закрытого типа предполагает, что из предложенных 3—5 вариантов ответа, представленных в тексте, абитуриенту нужно выбрать один или несколько верных, число которых может быть различным.

Пример:

В ячейке D3 электронной таблицы записана формула =B\$2+\$B3. Какой вид приобретет формула, после того как ячейку D3 скопируют в ячейку E4?

Примечание: знак \$ используется для обозначения абсолютной адресации.

- 1) = C\$2+\$B4
- 2) = A\$2 + \$B1
- 3) = B\$3 + \$C3
- 4) = B\$1 + \$A3

Пояснение.

В\$2: меняется столбец и не меняется номер строки.

\$ВЗ: столбец не меняется, меняется номер строки.

Номер столбца Е больше номера столбца D на 1. Значит, столбец В станет столбцом С.

Номер строки 4 на 1 больше номера строки 3, значит, строка 3 станет строкой 4.

Окончательный вид =С\$2+\$В4.

Правильный ответ указан под номером 1.

## 5. ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ

### Введение.

Понятие информатики как науки. Основные этапы ее развития. Роль и место информатики в современном мире.

# **Тема 1. Основные понятия. Принципы представления информации в персональном компьютере. Системы счисления.**

Основные понятия: данные, информация, информатика, информатизация, информационное общество. Правовая поддержка. Информация и ее свойства: точность, актуальность, достоверность, ценность для управления. Единицы измерения количества информации.

## Тема 2. Системы счисления и основы алгебры логики.

Принципы и формы представления информации в персональном компьютере. Основные принципы кодирования информации: представление текстовой, графической, других видов информации.

Системы счисления. Двоичное кодирование. Понятие систем счисления. Перевод чисел из одной системы счисления в другую. Арифметические операции в различных системах счисления. Кодировочные таблицы. Таблица ASCII колов.

Введение в алгебру логики. Основные логические операции. Построение таблиц истинности. Основные законы преобразования алгебры логики. Функциональные схемы логических устройств.

# **Тема 3. Основные сведения об устройстве и принципах работы персонального компьютера. Аппаратное обеспечение ПК.**

Структурная схема и принципы функционирования ПК. Классификация ПК. Устройство персонального компьютера: центральный процессор, устройства ввода-вывода информации, оперативная и дисковая память, системная шина.

Центральный процессор, классификация типов персонального компьютера по модели центрального процессора. Основные характеристики центрального процессора. Математический сопроцессор, его назначение.

Оперативная память ПК, ROM и RAM устройства. Понятие об основной и расширенной памяти.

Устройства внешней памяти. Типы устройств. Накопители на жестких и гибких магнитных дисках. Форматирование дисков. Другие накопители и носители информации (стримеры, оптические диски и дисководы).

Видеосистема (видеоадаптер и монитор). Понятие о видеорежимах. Текстовые и графические видеорежимы. Видеопамять и ее назначение.

Устройства ввода-вывода информации: клавиатура, манипуляторы: «мышь» и джойстик и другие.

Перспективы развития средств вычислительной техники.

## Тема 4. Программное обеспечение ПК. Операционные системы.

Понятие и классификация программного обеспечения ПК. Системное (базовое) и прикладное программное обеспечение. Внутреннее программное обеспечение ПК (драйверные программы, программы самотестирования и начальной загрузки).

Основные сведения об операционной системе MS DOS. Файловая система DOS. Исполняемые файлы (программы) и файлы документов. Командные (пакетные) файлы. Файлы конфигурации системы (config.sys) и автозагрузки (autoexec.bat). Физические и логические диски. Основные операции с файлами и каталогами: создание, просмотр, копирование, переименование и удаление.

Операционная система Windows. Начальные сведения об архитектуре ОС. Графический пользовательский интерфейс Windows. Окно — основной элемент среды Windows. Структура окна и работа с окнами, изменение размеров и положения окна на экране, многооконный режим работы.

Запуск программ в Windows. Панель задач. Многозадачный режим. Переключение между приложениями. Рабочий стол. Инструменты рабочего стола. Свойства объектов Windows. Системная папка Мой компьютер. Работа с файлами и папками, создание, копирование, перемещение и удаление файлов и папок. Восстановление информации с помощью корзины, настройка параметров корзины. Главное меню Windows. Назначение элементов главного меню. Поиск документов в Windows. Использование справочной системы Windows.

Настройка параметров работы Windows. Настройка главного меню. Создание, упорядочение и удаление ярлыков приложений и документов. Настройка рабочей среды, установка даты и времени, языков и стандартов, мыши. Настройка экрана и элементов рабочего стола. Подключение и отключение оборудования. Установка и удаление программ. Работа с принтерами: подключение, настройка, диспетчер печати.

Проводник Windows, основные функции и приемы работы.

Стандартные приложения Windows: калькулятор, блокнот, текстовый редактор WordPad, графический редактор Paint.

Использование сервисных программ. Служебные программы: архивация данных (Backup), дефрагментация диска (Defrag), диагностика диска (Scandisk), уплотнение диска (DriveSpace). Обмен данными между приложениями, буфер обмена. Понятие о технологии OLE.

Другие операционные системы.

# Тема 5. Основы алгоритмизации и программирования.

Этапы подготовки и решения задач на ЭВМ. Постановка задачи, ее анализ и выбор способов решения. Понятие алгоритма. Типы алгоритмов. Графическое представление алгоритмов, блок-схемы. Элементарные алгоритмические конструкции. Методы разработки алгоритмов.

Реализация алгоритма решения задачи на языке программирования. Символы языка. Встроенные функции. Константы. Переменные. Основные элементы языка программирования BASIC. Типы данных: числовые (целые, вещественные), символьные.

Программирование линейных и разветвляющихся алгоритмов. Операторы безусловного перехода, условного перехода, множественного выбора. Организация циклов. Массивы данных и их размещение в памяти. Двумерные массивы. Алгоритмы обработки массивов: поиск, сортировка. Символьные массивы и их обработка.

Среда программирования. Процесс отладки. Контрольный пример.

## Тема 6. Текстовый процессор MS Word. Основные приемы работы.

Общая характеристика MS Word. Структура окна, состав меню, панели инструментов. Настройка и создание новых панелей инструментов. Настройка параметров Word для работы конкретного пользователя.

Основные понятия и терминология работы в текстовом редакторе: понятие символа, абзаца, раздела текстового документа. Технология ввода текста. Выделение, копирование, перемещение, удаление фрагментов текста. Форматирование текста.

Работа с документами: создание документа, открытие, сохранение, закрытие, работа с несколькими документами.

Редактирование документа. Режимы работы с документом. Поиск и замена. Расстановка переносов. Проверка орфографии.

Форматирование документа. Установка табуляции. Разделы. Форматирование страницы: установка полей, размера бумаги, ориентации. Форматирование абзацев: отступы и интервалы, положение на странице. Использование списков.

Подготовка документа к печати, режим просмотра документа, установка параметров страницы.

Быстрое создание документов. Стили. Шаблоны. Автоформат документа. Автотекст и Автозамена Стили, создание и применение стилей, библиотека стилей. Понятие о шаблонах, типы шаблонов. Создание шаблонов и присоединение нового шаблона к документу.

Таблицы в текстовых документах. Создание и редактирование таблиц. Мастер таблиц. Форматирование таблиц, использование автоформата. Преобразование текста в таблицу. Сортировка данных в таблицах. Вычисления в таблицах, применение формул.

Возможности графического оформления документов в Word. Оформление документа в «газетном стиле». Колонки. Границы. Заливка. Художественные заголовки. Графические объекты в текстовых документах. Создание и редактирование рисунков с помощью панели Рисование. Библиотека рисунков Сlipart. Вставка объектов, созданных другими приложениями. Создание и форматирование диаграмм и графиков.

# **Тема 7. Назначение и функции табличного процессора MS EXCEL.** Выполнение расчетов средствами MS EXCEL.

Назначение и функции табличного процессора. Основные понятия: ячейка, столбец, строка, блок, рабочая книга, рабочий лист. Типы данных. Основные приемы работы. Создание таблицы: ввод и редактирование данных. Использование последовательностей. Организация вычислений в ЭТ. Запись формул, адресация. Расчет итоговых сумм. Форматирование данных.

Связывание данных. Проверка условий. Связывание данных, находящихся на разных рабочих листах. Связывание данных, находящихся в разных рабочих книгах. Использование мастера функций. Проверка условий. Сортировка и фильтрация данных. Подведение итогов. Графическое представление и анализ данных.

## Тема 8. Основные сведения о базах данных. СУБД ACCESS.

Основные понятия: предметная область, база данных, таблица БД, поле, запись, первичный и внешний ключи, связывание таблиц. Назначение СУБД ACCESS. Объекты СУБД ACCESS. Типы данных в СУБД ACCESS. Способы создания таблиц. Задание свойств полей. Создание схемы данных. Запросы, их виды и реализация. Формы и отчеты, их назначение и способы создания.

# Тема 9. Компьютерные вирусы и средства борьбы с ними.

# Антивирусные программы.

Понятие компьютерного вируса, классификация компьютерных вирусов. Способы проявления компьютерных вирусов. Защита от компьютерных вирусов. Современные антивирусные средства, их классификация и использование.

#### 6. ПРИМЕР ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ

### Вариант 1

#### A1

Определите объем текстового сообщения, если информация кодировалась ASCII:

Определите значения слов, и вы избавите человечество от половины его заблуждений. 646 бит 81 байт 164 байта 162 байта

#### A2

Световое табло состоит из лампочек выстроенных в линию. Каждая лампочка может работать в трех режимах: яркая, притушена, мигает, а также может быть выключена. Посчитайте количество возможных сигналов, которые можно установить на этом табло из пяти лампочек.

1024 15 273 20

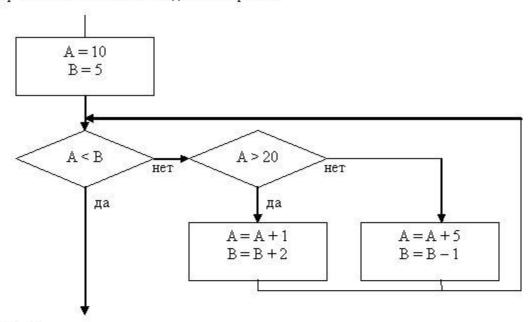
#### A3

Вычислите значение выражения и выберите правильный ответ:

$$122_{16} - 112_{8} - 211_{4} = 10110011_{2}$$
 B4<sub>16</sub> 261<sub>8</sub> 2301<sub>4</sub>

#### A4

Чему равняются А и В на выходе из алгоритма?



A=46 B=47

A=25 B=26

A=20 B=21

A=49 B=50

#### 45

Дан фрагмент программы заполнения массивов А и В:

Бейсик	Паскаль	Алгоритмический	
FOR i = 1 TO 100 a(i) = 50 - i MEXT i	for i:= 1 to 100 do a[i]:= 50 - i; for i:= 20 to 50 do	нц для і от 1 до 100 a[i]:= 50 - i	
FOR i = 20 T0 50 b(i) = 2*a(i) - 10 MEXT i	b[i]:= 2*a[i] - 10;	<u>нц для</u> і <u>от</u> 20 <u>до</u> 50 b[i]:= 2*a[i] - 10	

Сколько отрицательных элементов получиться в массиве В?

# 7. СПИСОК РЕКОМЕНДУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Аляев Ю.А., Козлов О.А. Алгоритмизация и языки программирования Pascal, C++, Visual Basic: учеб.-справ.пособие. М.: Финансы и статистика, 2010.
- 2. Безручко В.Т., Практикум по курсу «Информатика».,- М.: Форум, Инфра-М, 2008
- з. Гейн А.Г., Ливчак А.Б., Сенокосов А.И. и др. Информатика и ИКТ (базовый и профильный уровни) 10 кл. М.: Просвещение 2007.
- 4. Гейн А.Г., Сенокосов А.И. Информатика и ИКТ (базовый и профильный уровни) 11 кл. М.: Просвещение 2008.
- 5. Гребенюк Е.И., Гребенюк Н.А. технические средства информатизации: учеб. для студентов сред. проф. образования. 2-е изд., стереотип. М.: Академия,2005.
- 6. Грошев С.В., Коцюбинский А.О. Современный самоучитель профессиональной работы на компьютере. 8-е изд., перераб.и доп.-М.:Издательство ТРИУМФ, 2006.
- 7. Есипов А.С. Информатика: учебник по базовому курсу общеобраз. учеб. заведений. 3-е изд. перераб. и доп. СПб.: Наука и техника, 2003.
- 8. Информатика. 7-9-ый классы. Базовый курс. Теория / под ред. Н.В.Макаровой. СПб.: Питер, 2004.
- 9. Информатика. 7-9-ый классы. Базовый курс. Практикум по информационной технологии / под ред. Н.В.Макаровой. СПб.: Питер, 2004.
- 10. Информатика. 7-9-ый классы. Базовый курс. Практикум задачник по моделированию / под ред. Н.В.Макаровой. СПб.: Питер, 2004.
- 11. Михеева Е.В. Информационные технологии в профессиональной деятельности: учеб. Пособие для студ. сред. проф. образования. М.: Академия, 2010.
- 12. Семакин И., Информатика. 11 класс. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2007
- 13. Соколов А.П. Системы программирования: теория, методы, алгоритмы. М.: Финансы и статистика, 2004.
- 14. Угринович Н. Д., Информатика и информационные технологии. 10 11 классы, М.: Бином. Лаборатория знаний, 2007
- 15. Фиошин М.Е., Рессин А.А., Юнусов С.М. /Под ред. Кузнецова А.А. Информатика и ИКТ (профильный уровень) 10-11 кл. М.: ДРОФА 2007.
- 16. Шафрин Ю.А. Информационные технологии: в 2 ч. М.: Лаборатория базовых знаний, 2010.
- 17. Чеппен Дж. Цифровые графические инструменты: учеб.-справ.пособие. М.: Диалектика, 2006.